**Московский государственный технический**

**университет им. Н.Э. Баумана**

Факультет Радиотехнический

Кафедра РТ5

Курс «Программирование на основе классов и шаблонов»

Отчет по лабораторной работе №3-4

«Функциональные возможности языка Python»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Выполнил: |  | Проверил: |
| студент группы РТ5-31Б:  Коровин К.С. |  | преподаватель каф. ИУ5  Гапанюк Ю.Е. |
|  |  |  |
| Подпись и дата: |  | Подпись и дата: |

Москва, 2023

**Описание Задания**

Задание лабораторной работы состоит из решения нескольких задач.

Файлы, содержащие решения отдельных задач, должны располагаться в пакете lab\_python\_fp. Решение каждой задачи должно раполагаться в отдельном файле.

При запуске каждого файла выдаются тестовые результаты выполнения соответствующего задания.

**Задача 1 (файл field.py)**

Необходимо реализовать генератор field. Генератор field последовательно выдает значения ключей словаря. Пример:

goods = [

{'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},

{'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}

]

field(goods, 'title') должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'

field(goods, 'title', 'price') должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха'}

* В качестве первого аргумента генератор принимает список словарей, дальше через \*args генератор принимает неограниченное количествово аргументов.
* Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если значение поля равно None, то элемент пропускается.
* Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, содержащие данные элементы. Если поле равно None, то оно пропускается. Если все поля содержат значения None, то пропускается элемент целиком.

Шаблон для реализации генератора:

# Пример:

# goods = [

# {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},

# {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'}

# ]

# field(goods, 'title') должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'

# field(goods, 'title', 'price') должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300}

def field(items, \*args):

assert len(args) > 0

# Необходимо реализовать генератор

**Задача 2 (файл gen\_random.py)**

Необходимо реализовать генератор gen\_random(количество, минимум, максимум), который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне от минимума до максимума, включая границы диапазона. Пример:

gen\_random(5, 1, 3) должен выдать 5 случайных чисел в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1

Шаблон для реализации генератора:

# Пример:

# gen\_random(5, 1, 3) должен выдать выдать 5 случайных чисел

# в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1

# Hint: типовая реализация занимает 2 строки

def gen\_random(num\_count, begin, end):

pass

# Необходимо реализовать генератор

**Задача 3 (файл unique.py)**

* Необходимо реализовать итератор Unique(данные), который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.
* Конструктор итератора также принимает на вход именованный bool-параметр ignore\_case, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен False.
* При реализации необходимо использовать конструкцию \*\*kwargs.
* Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.
* Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

Пример:

data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]

Unique(data) будет последовательно возвращать только 1 и 2.

data = gen\_random(10, 1, 3)

Unique(data) будет последовательно возвращать только 1, 2 и 3.

data = [‘a’, ‘A’, ‘b’, ‘B’, ‘a’, ‘A’, ‘b’, ‘B’]

Unique(data) будет последовательно возвращать только a, A, b, B.

Unique(data, ignore\_case=True) будет последовательно возвращать только a, b.

Шаблон для реализации класса-итератора:

# Итератор для удаления дубликатов

class Unique(object):

def \_\_init\_\_(self, items, \*\*kwargs):

# Нужно реализовать конструктор

# В качестве ключевого аргумента, конструктор должен принимать bool-параметр ignore\_case,

# в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре

# Например: ignore\_case = True, Aбв и АБВ - разные строки

# ignore\_case = False, Aбв и АБВ - одинаковые строки, одна из которых удалится

# По-умолчанию ignore\_case = False

pass

def \_\_next\_\_(self):

# Нужно реализовать \_\_next\_\_

pass

def \_\_iter\_\_(self):

return self

**Задача 4 (файл sort.py)**

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа. Необходимо **одной строкой кода** вывести на экран массив 2, которые содержит значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции sorted. Пример:

data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]

Вывод: [123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]

Необходимо решить задачу двумя способами:

1. С использованием lambda-функции.
2. Без использования lambda-функции.

Шаблон реализации:

data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

result = ...

print(result)

result\_with\_lambda = ...

print(result\_with\_lambda)

**Задача 5 (файл print\_result.py)**

Необходимо реализовать декоратор print\_result, который выводит на экран результат выполнения функции.

* Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.
* Если функция вернула список (list), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.
* Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводить в столбик через знак равенства.

Шаблон реализации:

# Здесь должна быть реализация декоратора

@print\_result

def test\_1():

return 1

@print\_result

def test\_2():

return 'iu5'

@print\_result

def test\_3():

return {'a': 1, 'b': 2}

@print\_result

def test\_4():

return [1, 2]

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

print('!!!!!!!!')

test\_1()

test\_2()

test\_3()

test\_4()

Результат выполнения:

test\_1

1

test\_2

iu5

test\_3

a = 1

b = 2

test\_4

1

2

**Задача 6 (файл cm\_timer.py)**

Необходимо написать контекстные менеджеры cm\_timer\_1 и cm\_timer\_2, которые считают время работы блока кода и выводят его на экран. Пример:

with cm\_timer\_1():

sleep(5.5)

После завершения блока кода в консоль должно вывестись time: 5.5 (реальное время может несколько отличаться).

cm\_timer\_1 и cm\_timer\_2 реализуют одинаковую функциональность, но должны быть реализованы двумя различными способами (на основе класса и с использованием библиотеки contextlib).

**Задача 7 (файл process\_data.py)**

* В предыдущих задачах были написаны все требуемые инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере.
* В файле [data\_light.json](https://github.com/ugapanyuk/BKIT_2021/blob/main/notebooks/fp/files/data_light.json) содержится фрагмент списка вакансий.
* Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.
* Необходимо реализовать 4 функции - f1, f2, f3, f4. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора @print\_result печатается результат, а контекстный менеджер cm\_timer\_1 выводит время работы цепочки функций.
* Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну строку. В реализации функции f4 может быть до 3 строк.
* Функция f1 должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.
* Функция f2 должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова “программист”. Для фильтрации используйте функцию filter.
* Функция f3 должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку “с опытом Python” (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист C# с опытом Python. Для модификации используйте функцию map.
* Функция f4 должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист C# с опытом Python, зарплата 137287 руб. Используйте zip для обработки пары специальность — зарплата.

Шаблон реализации:

import json

import sys

# Сделаем другие необходимые импорты

path = None

# Необходимо в переменную path сохранить путь к файлу, который был передан при запуске сценария

with open(path) as f:

data = json.load(f)

# Далее необходимо реализовать все функции по заданию, заменив `raise NotImplemented`

# Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну строку

# В реализации функции f4 может быть до 3 строк

@print\_result

def f1(arg):

raise NotImplemented

@print\_result

def f2(arg):

raise NotImplemented

@print\_result

def f3(arg):

raise NotImplemented

@print\_result

def f4(arg):

raise NotImplemented

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

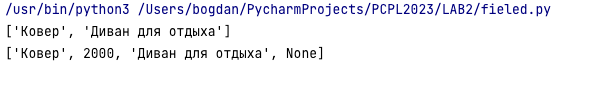
with cm\_timer\_1():

f4(f3(f2(f1(data))))

**Текст программы**

1. **fieled.py**

def field(items, \*args):  
 assert len(args) > 0  
 for item in items:  
 if len(args) == 1:  
 var = item.get(args[0])  
 if var is not None:  
 yield var  
 else:  
 new\_dic = {}  
 all\_none = True  
 for key in args:  
 var = item.get(key)  
 if var is not None:  
 new\_dic[key] = var  
 all\_none = False  
 if not all\_none:  
 yield var  
  
  
goods = [  
 {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},  
 {'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}  
]  
  
print(list(field(goods, 'title')))   
print(list(field(goods, 'title', 'price')))

****

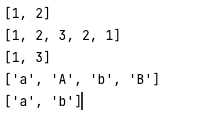
1. **fieled.py**

import random  
  
  
def gen\_random(count, start, finish):  
 for \_ in range(count):  
 yield random.randint(start, finish)  
   
random\_numbers = list(gen\_random(5, 1, 3))  
print(random\_numbers)  
  
pass

****

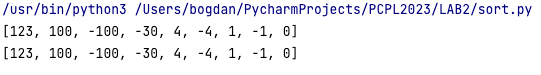
1. **uniqie.py**

class Unique:  
 def \_\_init\_\_(self, items, \*\*kwargs):  
 self.items = iter(items)  
 self.unique\_set = set()  
 self.ignore\_case = kwargs.get('ignore\_case', False)  
  
 def \_\_next\_\_(self):  
 while True:  
 item = next(self.items)  
 key = item.lower() if self.ignore\_case and isinstance(item, str) else item  
 if key not in self.unique\_set:  
 self.unique\_set.add(key)  
 return item  
  
 def \_\_iter\_\_(self):  
 return self  
  
  
data1 = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]  
unique\_iter1 = Unique(data1)  
print(list(unique\_iter1)) # [1, 2]  
  
from gen\_random import gen\_random  
  
data2 = gen\_random(10, 1, 3)  
unique\_iter2 = Unique(data2)  
print(list(unique\_iter2)) # [1, 2, 3]  
  
data3 = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']  
unique\_iter3 = Unique(data3)  
print(list(unique\_iter3)) # ['a', 'A', 'b', 'B']  
  
data4 = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']  
unique\_iter4 = Unique(data4, ignore\_case=True)  
print(list(unique\_iter4)) # ['a', 'b']

****

1. **sort.py**

data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]  
if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':  
 # Решение без lambda-функции  
 def key\_function(x):  
 return abs(x)  
  
  
 result = sorted(data, key=key\_function, reverse=True)  
 print(result)  
  
 # Решение с lambda-функцией  
 result\_with\_lambda = sorted(data, key=lambda x: abs(x), reverse=True)  
 print(result\_with\_lambda)

****

1. **print\_result.py**

def print\_result(func):  
 def write(\*args, \*\*kwargs):  
 result = func(\*args, \*\*kwargs)  
 print(func.\_\_name\_\_)  
 if isinstance(result, list):  
 for item in result:  
 print(item)  
 if isinstance(result, dict):  
 for key, var in result.items():  
 print(f'{key} = func{var}')  
 else:  
 print(result)  
 return result  
  
 return write()  
  
@print\_result  
def test\_1():  
 return 1  
  
@print\_result  
def test\_2():  
 return 'iu5'  
  
@print\_result  
def test\_3():  
 return {'a': 1, 'b': 2}  
  
@print\_result  
def test\_4():  
 return [1, 2]  
  
if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':  
 print('!!!!!!!!')  
 test\_1()  
 test\_2()  
 test\_3()  
 test\_4()

****

1. **cm\_timer.py**

import time  
from contextlib import contextmanager  
  
  
class cm\_timer\_1:  
 def \_\_enter\_\_(self):  
 self.start\_time = time.time()  
 return self  
  
 def \_\_exit\_\_(self, exc\_type, exc\_value, traceback):  
 self.end\_time = time.time()  
 elapsed\_time = self.end\_time - self.start\_time  
 print(f"time: {elapsed\_time}")  
  
  
@contextmanager  
def cm\_timer\_2():  
 start\_time = time.time()  
 yield  
 end\_time = time.time()  
 elapsed\_time = end\_time - start\_time  
 print(f"time: {elapsed\_time}")  
  
with cm\_timer\_1():  
 time.sleep(5.5)  
with cm\_timer\_2():  
 time.sleep(5.5)

****

1. process\_data.py
2. import json  
   import sys  
     
   import time  
   from contextlib import contextmanager  
     
     
   @contextmanager  
   def cm\_timer\_1():  
    start\_time = time.time()  
    yield  
    end\_time = time.time()  
    elapsed\_time = end\_time - start\_time  
    print(f"time: {elapsed\_time}")  
     
     
   def print\_result(func):  
    def write(\*args, \*\*kwargs):  
    result = func(\*args, \*\*kwargs)  
    if isinstance(result, list):  
    for item in result:  
    print(item)  
    elif isinstance(result, dict):  
    for key, value in result.items():  
    print(f"{key} = {value}")  
    else:  
    print(result)  
    return result  
     
    return write  
     
     
   path = "/Users/bogdan/Documents/data\_light.json"  
     
   with open(path) as f:  
    data = json.load(f)  
     
     
   @print\_result  
   def f1(arg):  
    return (sorted(set(job['job-name'].lower() for job in arg if isinstance(job, dict)), key=str.lower)) if isinstance(arg, list) else []  
     
     
   @print\_result  
   def f2(arg):  
    return list(filter(lambda job: job.startswith('программист'), arg))  
     
     
   @print\_result  
   def f3(arg):  
    return list(map(lambda job: job +', с опытом Python', arg))  
     
     
   @print\_result  
   def f4(arg):  
    return [job + f", зарплата {salary} руб." for job, salary in zip(arg, range(100000, 200001, 1000))]  
     
     
   if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':  
    with cm\_timer\_1():  
    f4(f3(f2(f1(data))))

